



## AD HOC KOMPETENCE

### KONSULENTPROFIL: RHJ 258

02-04-2008

**Konsulent: Rune**  
**Født: 1972**  
**Gift: Nej**  
**Børn: Nej**

---

#### PERSONLIG PRÆSENTATION

Gennem mine egne projekter har jeg bevist en evne til at arbejde selvstændigt, selvmotiverende og disciplineret, da jeg kun har haft ansvar overfor mig selv i alle faser.

Derudover har jeg flere gange indgået i teamwork, både professionelt og under uddannelse. I teams har jeg vist mig kommunikerende, engageret og ledende.

I mit job hos Elsewhere Entertainment har jeg desuden arbejdet tæt sammen med grafikere, og har her demonstreret egenskaber i at samarbejde og kommunikere med folk uden for mit ekspertiseområde.

Programmeringsmæssigt kan jeg levere kode af høj kvalitet, selv under tidspres. Mit store fokus har altid været Objekt Orientering, og jeg har kontinuerligt stræbt efter at forbedre mine egenskaber inden for objektorienteret modellering (UML, Design Patterns). Modularbarhed, skalerbarhed og genbrugbarhed er elementer jeg har haft stor fokus på i mine private spiludviklingsprojekter, og hvilket i høj grad har styrket mine egenskaber i objektorientering, samtidig med at det har resulteret i solide systemer, der er lette at fejlfinde og rette.

Jeg er en disciplineret arbejdskraft, der kan drive både mig selv og folk omkring mig. Jeg er kreativ og mister ikke nemt overblikket, heller ikke i belastede perioder. Jeg stræber efter perfektion i min programmering, både i stil, opbygning og forståelighed.

#### UDDANNELSE

1999: Datamatiker (Niels Brock)

#### KURSER OG CERTIFICERING

2005: .NET (Lyngby)

2005: Java SUN (Hillerød)



## AD HOC KOMPETENCE

### TEKNIK

#### Niveauer:

- 1: Begynder (har prøvet at lege lidt med produktet)
- 2: Øvet (kan selvstændigt arbejde med simple opgaver)
- 3: Middel (kan selvstændigt arbejde med produktet, og har et godt overblik)
- 4: Højt (kan arbejde selvstændigt, har fuldt overblik, kan analysere/planlægge/designe)
- 5: Ekspert (Kender alle områder af produktet fuldt ud)

Udviklingsmiljø/ Værktøj	Erfaring (antal år)	Niveau (1-5)	Sidst anvendt (år)
C/C++	8	5	2008
Java	2	3	2003
Visual Studio .NET	6	4	2008
Visual Basic	4	4	2007
JavaScript	4	4	2007
ASP	4	4	2007
HTML	4	5	2007
XML	3	5	2007
.NET	5	5	2008

Database	Erfaring (antal år)	Niveau (1-5)	Sidst anvendt (år)
Access DB	6	5	2008
SQLite DB	1	4	2008
Oracle DB	2	3	2003
SQL	6	4	2008

Operativ System	Erfaring (antal år)	Niveau (1-5)	Sidst anvendt (år)
Windows	rigtig mange	4	2008
Unix	1	2	2002

Special område	Erfaring (antal år)	Niveau (1-5)	Sidst anvendt (år)
UML	6	4	2008
Design Patterns	4	4	2008
TEST	8	5	2008
.NET			2008
IT-Arkitektur			2008



## AD HOC KOMPETENCE

### TIDLIGERE OPGAVER/PROJEKTER SAMT ARBEJDSOMRÅDE

Tidspunkt	Kunde	Projektbeskrivelse
April 2008	Selective / Freelance	Web-udvikler. Udviklede et system for konsulenterne, som skulle gøre matching af kandidater med kunder nemt.  Systemet udvikledes i .NET, ASP, C++ og Visual Basic, og indeholdt ret avanceret SQL.

Tidspunkt	Kunde	Projektbeskrivelse
Dec. 2007	Elsewhere Entertainment /Freelance	Game Developer. Udviklede gameplay, hovedsageligt interaktion mellem karakteren og verdenen, men også på interaktion med controlleren. Senere som tools udvikler, udvikledes et geo-texture system. Alt blev udviklet i C++.

Tidspunkt	Kunde	Projektbeskrivelse
Feb. 2006 – Okt. 2007	Spil-ApS /	Web-udvikler. Arbejdede som eneste udvikler i firmaet. Designede og implementerede websitet (web-shop) fra grunden. Implementerede det i ASP/Visual Basic.

Tidspunkt	Kunde	Projektbeskrivelse
Jan. 2004 - Jan. 2006	PKA A/S	Systemplanlægger. Arbejdede i et 8-mands team på et internetbaseret udviklingsprojekt. Deltog i generel modellering af systemet. Implementerede Serverside præsentationslogik i Java.



## *AD HOC KOMPETENCE*

<b>Tidspunkt</b>	<b>Kunde</b>	<b>Projektbeskrivelse</b>
Mar. 1999 - Nov.2003	BankInvest A/S	Systemudvikler. Implementerede en klassisk windowsbaseret applikation i C++. Konverterede en del af deres Visual Basic kodebase til Java.